

Chapitre 8 : Maraudeurs.

Une nouvelle atmosphère avait dorénavant envahi la salle du Conseil, une atmosphère lourde, attentive, de réflexion, de préparation de guerre. Tous les protagonistes prirent conscience que quelque chose venait de changer dans leur destin. Ils avaient été choisis pour agir, pour venger des milliers d'années d'humiliation, de souffrance et de frustration. L'impatience était presque palpable alors que Dari, le Guetteur, pesait ses mots avant de prendre la parole.

- Durant votre entraînement, vous savez que le Sanctuaire a affronté et vaincu Poséidon. Mais je dois vous apprendre que peu de temps après, Athéna et ses chevaliers ont mené une Guerre Sainte contre Hadès lui-même.

- Que de sang versé ! Déplora Loukian. Cette Déesse est vraiment démoniaque et avide de pouvoir.

- Durant ce conflit, les douze Chevaliers D'or ont dû faire le sacrifice ultime de leur vie afin de leur apporter la victoire.

- Mais sans ses chevaliers les plus puissants, comment a-t-elle pu le vaincre ? L'interrogea Oleg.

- Grâce à ses chevaliers protecteurs, des Chevaliers de Bronze.

- Des Chevaliers de Bronze ?! Hurla Iaromir. Mais Hadès était défendu par des caniches ou quoi ?!

- Cela nous aurait bien arrangé mais hélas ce n'est pas le cas. Ces Chevaliers de Bronze se sont révélés être bien plus puissants qu'ils auraient dû l'être. Après s'être éveillés au 7^{ième} sens et vaincu des Chevaliers d'Or, des Guerriers Divins et des Généraux des Mers, ils se sont ouverts au 8^{ième} sens et sont parvenus ainsi à devenir des Guerriers Divins !

- Des Guerriers Divins ! S'exclama Varlaam. Mais cela change toute la donne, pourrions-nous les vaincre ?

- Oui Varlaam, répondit Demid. Premièrement, nous sommes nous aussi éveillés à ce niveau de maîtrise et depuis plus longtemps qu'eux. Deuxièmement, si nous arrivions à leur prélever du sang, nos Ombres n'en seraient que plus fortes !

- Il a raison, abonda Dari, mais comment faire ?

Tous se tournèrent alors vers le Guide.

- Il est maintenant temps de vous exposer mon plan. Je connais le Sanctuaire dans ses moindres détails. Je vous guiderai et ensemble nous réussirons à leur ponctionner leur précieux Ichor.

- Ok, mais après on fait quoi ? Flanqua un Demid de façon dédaigneuse.

- Au travers toutes mes réincarnations et la connaissance que me confie ma double personnalité, j'ai compris leur point fort, qui est malheureusement pour eux aussi leur point faible.

Le groupe, surpris, se fit maintenant plus interrogateur.

- Ils ne font qu'un. Il suffit donc de faire disparaître soit Athéna, soit ses chevaliers protecteurs pour que toute résistance s'effondre.

- D'accord, dit Loukian, mais comment les faire disparaître ? Tuer Athéna ne sera pas aisé et ses protecteurs semblent puissants.

- Il faudra les duper. Je possède le pouvoir de créer une bulle annihilatrice de toute cosmo énergie. Nous les attaquerons et les séparerons par surprise. J'emprisonnerai Athéna dans une bulle dans laquelle elle ne sera plus visible du monde extérieur. Même son statut de déesse ne changera rien. Elle ne pourra pas non plus percevoir le monde extérieur. Nous lui annoncerons que ses protecteurs sont morts afin d'affaiblir sa volonté. Pendant ce temps chacun d'entre vous affrontera un des Chevaliers Divins en leur faisant croire qu'elle a péri. Ainsi leur raison de vivre aura disparu laissant place au doute. Une fois les chevaliers morts nous nous occuperons de châtier cette Déesse démoniaque. Grâce à ce plan et à notre connaissance de nos adversaires, la victoire nous est acquise !

Demid resta bluffé. Ce plan si simple et pourtant si risqué pouvait mettre fin à leur vie de cloporte. Mais ce qui le chiffonnait était que tout dépendait de l'isolement d'Athéna, donc de la bulle annihilatrice et donc du Guide, et ça, il n'appréciait guère.

- Merveilleux, fit Oleg

- Quand partons-nous ? Interrogea Iaromir.

- Dès ce soir, répondit le Guide.

Dari appréciait intérieurement la tournure des événements.

- Bien, tout se passe comme prévu. Nous les avons bien choisis.

Les discussions continuèrent alors pour affiner la première partie du plan à savoir récupérer le sang des Chevaliers.

Il faisait nuit sur cette partie de terre ayant pour plafond autre chose que de la roche. Un ciel étoilé dénué de tout nuage veillait sur cette colline constellée de demeures vides ayant abrité les guerriers les plus puissants du monde. Ce vaste domaine que l'on nommait Sanctuaire n'était plus qu'une coquille vide, habitée de fantômes du passé. Un des rares lieux montrant encore des signes de vie était la treizième maison, Celle d'Athéna. Elle fut témoin depuis peu du retour triomphant de sa Déesse ainsi que de ses Chevaliers Divins, les chevaliers du Dragon, d'Andromède, du Phénix, du Cygne ainsi que de Pégase. Tous revinrent vivants de cette ultime croisade. Tous vivants oui, mais gravement blessés (*voir « le Chapitre des Sources »*). Athéna avait dû recourir à une transfusion sanguine afin de compenser le sang

qu'elle avait perdu dans la jarre d'Hadès et Seiya avait subi une intervention chirurgicale dangereuse pour refermer une plaie ouverte au thorax. Mais avec le temps, tous s'étaient remis sur pieds. Et c'est dans le calme serein d'une douce nuit du mois de juillet que tous s'endormaient dans leur chambre au second étage du treizième palais.

Cette nuit là vit naître un nouveau flux d'air à la surface du globe, un flux incompréhensible que les météorologues s'acharnèrent en vain à essayer d'expliquer, un vent d'est en ouest, prenant source en Sibérie pour disparaître en Grèce, un vent créé par six ombres furtives que seuls les initiés appelaient Vampires. Une ombre, puis deux, trois et enfin six se faufilèrent sans un bruit dans le décor aride pour se regrouper enfin. Le groupe, impressionné, admirait le décor magnifique qu'offrait à eux ce palais de pierres.

D'un geste le Guide les invita à emprunter la porte de l'impressionnante demeure du Bélier. Dans une course silencieuse, les six guerriers arpentèrent ce lieu interdit au commun des mortels, ignorant qu'elle n'était plus inhabitée... Un homme, ou plutôt un jeune homme, était endormi non loin de la salle centrale, dans un logement adjacent. Ce jeune homme, qui pleura la mort de son maître, avait décidé de garder sa maison jusqu'à ce que son successeur soit désigné. Kiki qui dormait d'un profond sommeil sembla brusquement réveillé, comme saisi par un flash.

- Hein ?! Qu'est-ce qui ce passe ?!

Comme perdu, il se redressa et sortit de son lit.

- Je suis sûr d'avoir ressenti un présence. C'est bizarre.

Il se rendit dans la salle principale et observa le lieu sombre et silencieux. Il ferma les yeux et se concentra sur le palais, sans succès. Il avança alors vers la porte arrière menant à la seconde maison et s'ouvrit pleinement à tout son pouvoir de perception Atlante.

- Là ! Je les ai, j'avais raison ! Ils sont....six, mais qui sont-ils ? Il faut que j'en aie le cœur net. Mais ils sont déjà arrivés à la neuvième maison, il faut faire vite.

Kiki gravit à toute allure les marches menant au palais d'Athéna.

Malgré la perte des Chevaliers d'Or, le Sanctuaire possédait toujours sa Garde, composée de soldats non ouverts au cosmos et armés de lances. Des rondes régulières arpentaient le domaine pour éloigner tout visiteur inopportun. Les cinq soldats effectuaient un contrôle de la maison du Sagittaire.

- Encore une maison vide ! Je ne vois pas pourquoi on doit revenir ici soir après soir, il ne se passe jamais rien.

- C'est vraiment sinistre.

- C'est vrai, il règne un silence de mort....

Ils n'eurent pas l'occasion de répondre car un vent les traversa, laissant alors une place silencieuse jonchée de cadavres sanglants.

Le groupe des six Vampires s'arrêta au pied du dernier palais. Des chuchotements liés aux gestes d'une personne du groupe tenaient lieu de discussion.

- Tenez, fit le Guide, prenez chacun une de ces billes de verre. Jetez les sur le sol dans les chambres, cela les maintiendra endormis et vous laissera libre d'agir. Les chambres sont là, allez-y. Rendez-vous au pied de la première maison. Bonne chance.

Le groupe se sépara alors.

Peu de temps après, Kiki parvint enfin essoufflé à la neuvième maison pour constater le carnage.

- Oh, mon Dieu !

Les visages des cinq gardes arboraient des grimaces de douleur alors que leurs corps lacérés et écartelés jonchaient le sol.

- Mais c'est horrible, qui a pu faire ça ! Ces personnes sont des monstres, il faut vite les arrêter.

Avec un haut le cœur, il traversa doucement la scène macabre puis reprit sa course.

Les six ombres s'étaient séparées et grimpaient la façade du bâtiment.

Oleg, choisit la chambre de gauche, celle de Shiryu. Il arrivait à présent sur le balcon. Il s'arrêta pour observer ses camarades arriver au même niveau que lui. Avec un sourire et la dextérité acquise au fil de centaines de générations d'Elus, il ouvrit la fenêtre de la chambre et éclata la petite sphère sur le sol. Un léger nuage envahit doucement la pièce d'un flot léthargique. Lentement, mais sûrement, le gaz bleu turquoise s'approcha de la tête du Chevalier du Dragon pour, dans une inspiration innocente, pénétrer le corps du Chevalier d'Athéna. Dans un soubresaut, Shiryu ouvrit les yeux, comme pris de compréhension, pour observer la fenêtre et y apercevoir une silhouette sombre inconnue. Malheureusement pour lui, le sommeil mit fin à toute bravoure et l'emporta dans la nuit.

Oleg, satisfait mais prudent devant un Chevalier ayant vaincu Hadès, s'avança dans la pièce pour finalement toucher du bout du doigt ce corps endormi. Il décrocha de sa ceinture une petite jarre de terre portant le nom « Chevalier Divin du Dragon ». D'un geste sur et précis, il ouvrit une plaie sur son avant bras qui fit réagir Shiryu. Le corps fut pris d'un spasme faisant sursauter Oleg. Des gouttes de sang touchèrent le sol, comme pour lui rappeler le but de sa visite. Il plaça la jarre sous le bras qui maintenant déversait le sang du Héros. Après avoir recueilli le précieux sang, Oleg quitta le malheureux et sauta par-dessus la balustrade du balcon pour disparaître dans le vide, laissant la plaie lentement se refermer.

Pendant ce temps, Kiki avait lui aussi discrètement rejoint le pied du dernier palais. Il était caché derrière un buisson et observait le guide resté seul à attendre ses compagnons.

- Mais qui est-ce ? Il est trop loin je n'arrive pas à le voir.

Tout d'un coup la silhouette disparu de sa vue.

- Mais où est-il passé ?

Une voix dans son dos lui donna malheureusement la réponse.

- Je suis là.

Kiki se retourna en une seconde, surpris et angoissé, afin d'obtenir enfin la réponse à tout ce mystère.

- Toi ?! Mais je te reconnais tu es...

Le Guide leva alors la main droite.

- Night Veil !

Kiki sombra alors dans la seconde dans un coma et son corps retomba tel un chiffon sur le sol.

Demid le rejoignit alors et ironisa.

- On a déjà été repéré, Guide ? Ton plan ne semble pas du tout se passer comme prévu !

- Ne t'inquiète pas, cela ne change rien. L'important est de rentrer avec leurs sangs sans se faire suivre, le reste n'a que peu d'importance.

Le groupe au complet était maintenant rassemblé.

- Vous avez tous atteints vos objectifs ? Demanda le Guide.

- Oui, fit Loukian, mais c'était moins une car Phénix a failli me sauter dessus !

- Il t'a reconnu ? S'inquiéta Iaromir.

-Heureusement non, j'étais dans l'ombre.

- Bien, abrégé le Guide, maintenant rentrons chez nous car le soleil va bientôt se lever et je ne voudrais pas vous voir griller.

Et cinq des six guerriers se mirent en route. Le guide resta seul à contempler le treizième palais, un sourire aux lèvres.

- Bientôt Saori, Athéna, pensa le guide, quoi qu'on t'appelle, tu connaîtras le goût amère de ma ou plutôt de notre vengeance !

A des milliers de kilomètres de là, un ingénieur manqua de s'étouffer en avalant son café pour la seconde fois de la nuit en regardant son image satellite montrant un vent incompréhensible d'ouest en est, naissant en Grèce pour mourir en Sibérie.

Dari, du fond de sa caverne, les yeux fermés, avait observé l'attaque du Sanctuaire.

- Bien, ces guerriers sont valeureux, nous allons pouvoir passer aux choses sérieuses.

- Oui, fit une ombre, tu as bien travaillé.

Une autre voix féminine prit à son tour la parole.

- Je pense qu'Il sera content.

La dernière voix conclut la conversation.

- Ne nous réjouissons pas trop vite mes amis, il reste encore beaucoup à faire.

Oleg fut le premier à pénétrer dans la salle du conseil, un sourire aux lèvres.

- C'est trop facile ! Vivement qu'on les combatte.

- Ne t'emballe pas trop, dit Varlaam, Oleg, Hadès et Poséidon le croyait eux aussi et vois où cela les a mené.

- Ce ne sont pas des Dieux quand même ! Toisa Demid. Nous les aurons.

- Au lieu de palabrer, les interrompit le Guide, versez plutôt le contenu de vos jarres dans la marre de sang.

Iaromir s'approcha le premier et regarda, les yeux brillants, le précieux liquide garnir cette mare de sang divin, ce concentré de puissance ondulant doucement.

Loukian, versa à son tour son contenu puis posa sa jarre avec les autres sur une étagère.

Les trois autres suivirent le mouvement puis retournèrent à leur place debout autour de la mare.

Dari prit alors la parole.

- Mes frères, il est temps. Après plusieurs siècles, enfin les Ombres vont émerger et retrouver leur porteur.

Tous furent saisis par l'ampleur du moment et ne dirent mot.

Le Guetteur leva alors les deux mains vers le ciel et entonna une homélie.

- Frères sibériens du peuple Youkaguir, Frères maudits du peuple des grottes, je vous en prie, debout ! Assez dormi ! Fini ce sommeil léthargique millénaire si honteusement narré dans notre prophétie maléfique. Levez-vous car l'heure est venue, le signe est là et le temps n'est plus à l'attente. Armez-vous, prenez le feu, goûtez le sang, allez chercher notre dû. Il est juste à présent que nous gouttions nous aussi à la douce chaleur du soleil, que nos poumons s'enivrent d'air pur, que notre horizon n'ait plus de fin et que notre toit devienne le ciel ! Gommons les stigmates de notre souffrance de notre peau et de nos yeux. Brûlez leurs maisons somptueuses et leurs temples pitoyables. Ne leur laissez plus une minute de repos. Brûlez tout, vous n'avez rien à perdre sauf votre malédiction qui n'a que trop duré. Il faut que leur quiétude soit transformée en violence frénétique. Il est temps de laver cette honte de notre

sol, définitivement. Frères, assez ! Soyez colère, soyez vengeance ! Nous n'avons que trop attendu, nous n'avons que trop souffert. Nous les connaissons mieux qu'ils ne se connaissent, nous maîtrisons mieux qu'eux ce pouvoir, il est temps, réveillons les Ombres des Vampires et que l'attente laisse place à notre Vengeance !

Sur ces mots, le flot de sang se mit à bouillonner frénétiquement, lançant des rayons de lumière rouge sang rebondissant sur les murs, éclairant tels des stroboscopes les visages des six Elus.

Une forme sembla percer la surface. Quatre pointes naquirent puis laissèrent deviner des sabres en forme de « S » tenu par quatre mains. L'Ombre grise et noire du Râkshasa était maintenant entièrement sortie de la mare, une ombre représentant un croisement de lion et d'un bipède squelettique à quatre bras à l'allure hostile. Elle suggérait une impression de vitesse. Elle explosa soudain pour revêtir le corps d'Oleg. Sa tête reçut pour casque la tête du fauve. Des griffes faisaient office d'épaulières et de genouillères. Un pagne partant des ses abdominaux descendait jusqu'à ses genoux sur le devant et derrière. Ses mains étaient chacune pourvue d'un sabre en « S » porté à l'envers. Il semblait ainsi prêt à couper tout ce qui se présenterait devant lui.

- Quelle puissance ! Fit Oleg admiratif. Je sens presque le sang de tous ces guerriers couler dans mes veines.

La seconde Ombre noire et grise à sortir présentait une partie avant d'aigle pourvu de serres tranchantes et d'ailes dressées. La partie arrière était, elle formée par le corps d'un cheval. Elle dégageait une impression de force que rien n'arrêterait. Cette Ombre prête à s'envoler était celle de l'Hippogriffe. Elle recouvrit alors Loukian. Son casque à tête d'aigle était surplombé d'une longue crinière tombant dans son dos. Ses mains étaient couvertes par des serres tranchantes et son corps était couvert de plumes métalliques grises et noires. Deux ailes partaient de son dos pour pointer vers le ciel.

- C'est incroyable ! Rien ne pourra plus nous arrêter.

La troisième Ombre représentait un lion gris et noir à tête humaine, mais aux canines prononcées, pourvu d'ailes de chauve-souris et d'une queue de scorpion. Elle dégageait une impression d'intelligence morbide. L'ombre de la Manticore était prête à bondir et c'est ce qu'elle fit en rejoignant Demid, son porteur. Son bras droit reprenait la queue du scorpion pour finir par un dard au niveau de la main. Des griffes étaient posées sur ses épaules et deux autres inversées agrémentaient ses pieds. Il avait sur la tête un casque fait d'une crinière de lion et deux immenses ailes de chauve-souris crochues dans son dos finalisaient ce tableau de Vampire.

- Enfin les choses sérieuses vont pouvoir commencer !

La quatrième fut celle du Barghest, un canidé noir et gris juché sur ses deux pattes arrière. Les griffes de sa main droite semblaient vouloir attaquer tout ce qui passait et sa gueule ouverte n'engageait pas à la discussion. Elle donnait l'impression de cruauté qui allait bien avec son porteur, Iaromir. Son casque était formé par la tête du monstre. Ses pieds et ses mains possédaient des griffes et il portait un semblant de pagne romain. Ses bras et ses jambes étaient pourvues de fourrures grise tandis qu'une autre immense partait de son torse, couvrait

son cou pour s'étendre et mourir dans son dos, au niveau de ses pieds. Ce Vampire avait une allure bestiale.

- Leur chair va pouvoir subir notre colère, fit Iaromir de façon cinglante. Je leur promets des douleurs non vues jusqu'alors!

La cinquième affichait une impression de puissance indéfectible, tel un roc millénaire. Cette forme hérissée de piquants telles des lances sanglantes, entre un tyrannosaure et Godzilla semblait vouloir écraser tous ceux qui croiseraient son chemin. Elle vint alors retrouver Varlaam. Il portait un casque cornu et deux autres immenses cornes prenaient naissance sur le côté droit de son torse, telles deux défenses d'éléphant, et pointaient au dessus de sa tête. Son bras gauche reprenait la queue de la bête pour finir au niveau de son poignet par une partie souple dardée de piquants, tel un fouet. Sa partie abdominale et ses cuisses étaient couvertes de morceaux de roches noires. Une couronne de pointes grises entourait son bassin et ses pieds sont crochus. Une tête de monstre lui faisait office d'épaulière gauche. On avait l'impression que l'on allait se blesser rien qu'en effleurant cette armure.

- Voici l'outil de notre vengeance. Guide, nous sommes prêts à te suivre.

La dernière, celle du Guide, la plus impressionnante de toute, représentait une comète puissante que rien ne semblait pouvoir dévier de sa course pour s'écraser sur sa cible et tout annihiler. Telle était l'Ombre de l'Astre du Néant. Le Guide arborait une armure faite d'une multitude de plaques tranchantes. Au milieu de son torse, une sorte de cœur semblait irriguer des veines grises surplombant ses pectoraux. Il avait aussi un pagne fait de morceaux rigides et de toile souple. Deux énormes voiles partaient de derrière ses épaulières pour descendre de part et d'autre de son corps en tourbillonnant et se croisant. Dans son dos, 9 ailes courbées et pointues s'ouvraient telle une queue de paon. Il affichait ainsi une image forte quasi divine, celle de celui qui devait mener son peuple au combat, à la délivrance.

Les six Elus revêtus de leur Ombres étaient maintenant prêts à jouer leur rôle de Vampire...de Vengeur. Leurs auras rouge sang éclairaient à présent la pièce tel un soleil rouge. Le Guide prononça alors la phrase tant attendue depuis des siècles.

- Enfin, le Jour du Chaos est arrivé !